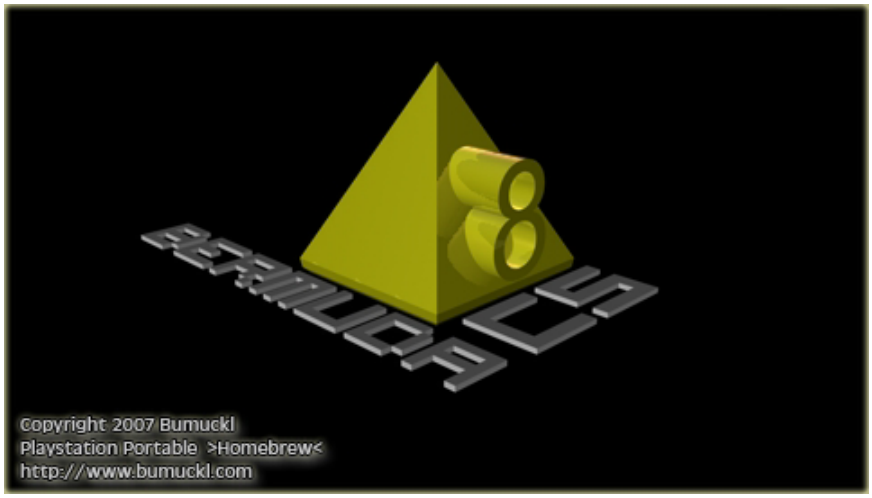


Bermuda CS 8 by bumuckl (C) 2007
http://www.bumuckl.com
bumuckl[at]gmail.com

Dieses Handbuch soll eine kleine Hilfe für den Umgang mit Bermuda CS 8 geben. Dabei richtet sich Handbuch vor allem an Einsteiger, die noch nie etwas mit Bermuda CS 8 zu tun hatten.

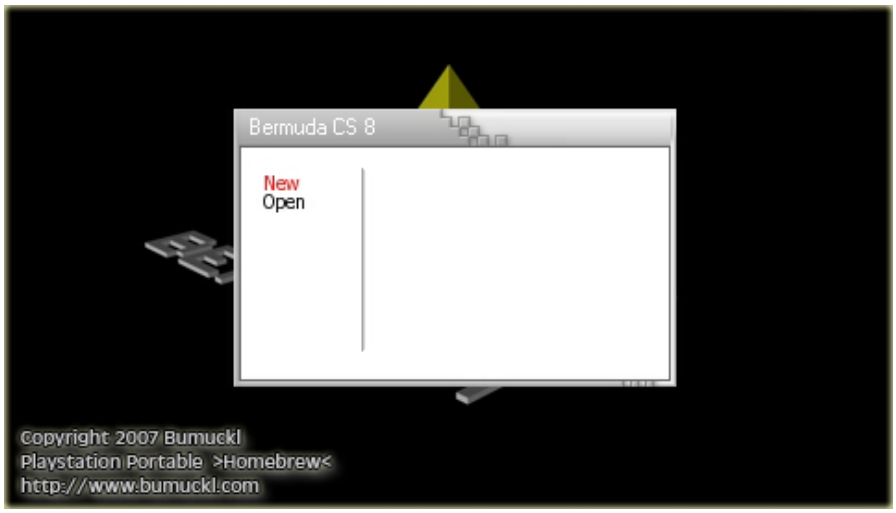
1. Installation

GAME
Kopiere den gesamten Inhalt des Ordners MS0 auf deinen Memorystick. achte darauf, dass die Datei CONFIG.CFG im Rootverzeichnis des Memorysticks ist.

GAME150
Kopiere den gesamten Inhalt des Ordners MS0 auf deinen Memorystick. achte darauf, dass die Datei CONFIG.CFG im Rootverzeichnis des Memorysticks ist. Ersetze dann die CONFIG.CFG im Hauptverzeichnis des Memorysticks durch die CONFIG.CFG aus dem Ordner CONFIG_GAME150.

2. Das Programm

Startet Bermuda CS 8. Nachdem 5 Sekunden lang der PSPSource.de screen angezeigt wurde, solltest du so etwas auf dem Bildschirm sehen:



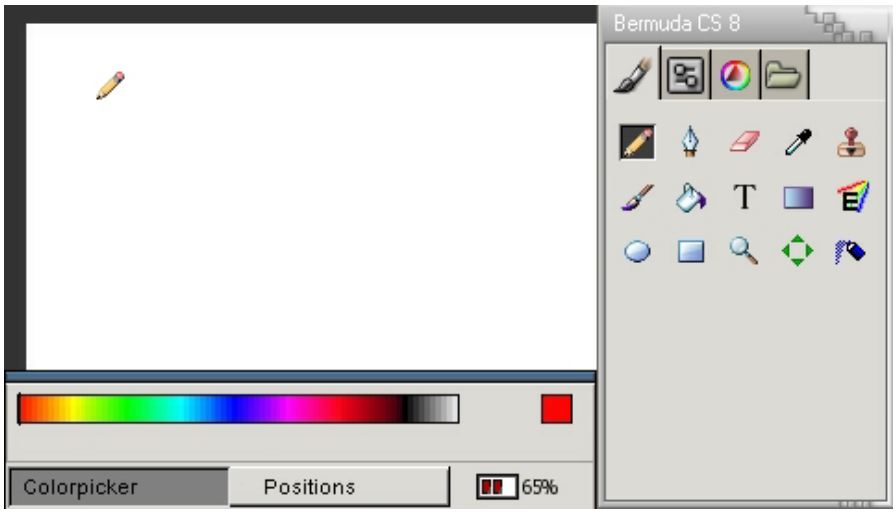
Wenn du ein Bild laden möchtest, navigiere mit den Pfeiltasten zu "Open" und drücke X

Wenn du ein neues, leeres Bild erstellen möchtest, navigiere zu "New" und drücke X. Nun erscheint ein Untermenü, wo man die Breite bzw die Höhe des neuen Bildes einstellen kann. Auch hier bewegt man sich mit den Pfeiltasten. Gehe zu "Width", nun kannst du mit der rechten bzw der linken Pfeiltaste die Breite verändern. Das selbe gilt für die "Height, sprich die Höhe. Wenn du die gewünschte Größe eingestellt hast, gehe zu "OK" und drücke X. Das Hauptprogramm wird nun gestartet.

Jetzt befindest du dich im eigentlichen Programm und kannst loslegen. Vorab allerdings etwas zu den Funktionen:

Zeichenwerkzeuge: Zeichenstift, Lininentool, Radiergummi, Pipette, Brushes, Pinsel, Farbeimer, Text, Farbverlauf, Effekte, Kreis, Viereck, Lupe, Bildnavigation und Graffitisprayer

Einstellungen: Cursorsensibilität, USB, Anzahl der Fonts, Anzahl der Brushes, CPU-Takt
Farbwahl: Colorpicker, Palette, RGB
Datei: Speichern als JPG, PNG oder Brush, Öffnen eines Bildes, Neues Bild und das Programm Beenden



So sieht das Programm nun aus.
Am rechten Rand befindet sich das Hauptmenü, am unteren Rand eine kleine "Taskbar".
Um zwischen den Tabs des Hauptmenüs zu wechseln, drücke Start. Dabei ist es auch möglich, das Menü ganz auszublenden.
Mit Select kannst du zwischen den Tabs der "Taskbar" wechseln.

3. Tastenbelegung

Hauptmenü
Im Hauptmenü navigiert man mit den Pfeiltasten.
Mit X malt man dann auf die Zeichenfläche bzw benützt ein Tool. Mit X benützt mana uch die Funktionen der anderen Tabs.
Mit 0 aktiviert man die Einstellungen des jeweiligen Tools. Dabei kann man nichtmehr im Menü navigieren. Dazu muss man erst wieder Dreieck drücken.

Taskbar
Beim Colorpicker ändert man die Farbe mit der rechten bzw linken Schultertaste.
Bei Positions aktiviert man mit der rechten Schultertaste die Vorschau, mit der linken Schultertaste deaktiviert man diese wieder.